



Formation HOOD 2 jours

Objectifs pédagogiques

Maîtriser la méthode HOOD et être capable de participer à des projets l'utilisant.

Public concerné

Concepteurs, ingénieurs et chercheurs participant à des activités de conception avec cette méthode.

Prérequis

Aucun.

Contenu détaillé

Jour 1. Conception Orientée Objets. Notions générales.

Matin Présentation, historique. Les contraintes du développement industriel. Développement orienté objet. Abstraction. Composition et classification.

A-midi Buts et principes de HOOD. Les objets HOOD, représentations graphique et textuelle. Hiérarchisation: relations INCLUDE et USE. Environnements. Operation-set. Analyse des données: types abstraits et classes. Exceptions. Génériques.

Jour 2. Parallélisme et distribution. Processus méthodologique.

Matin Contraintes d'exécution. Gestion du parallélisme. Protocoles. Règles de conception. Pragmas. Répartition d'application. Processus méthodologique. Implémentation dans le langage d'application. Gestion de la documentation. Conclusion.

A-midi **TP**: mise en œuvre de la méthode sur une étude de cas.

Méthodes pédagogiques

Formation présentielle, alternance de cours théoriques et de travaux pratiques de programmation.

Durée de la formation

16 heures.

Modalités de suivi et d'appréciation

Le formateur s'assure de la bonne compréhension du cours durant les travaux pratiques.

La formation n'est pas sanctionnée par un diplôme. L'attestation de présence signée par les stagiaires est remise au client.

Une fiche d'évaluation de la formation est remplie par les stagiaires à la fin de la formation.